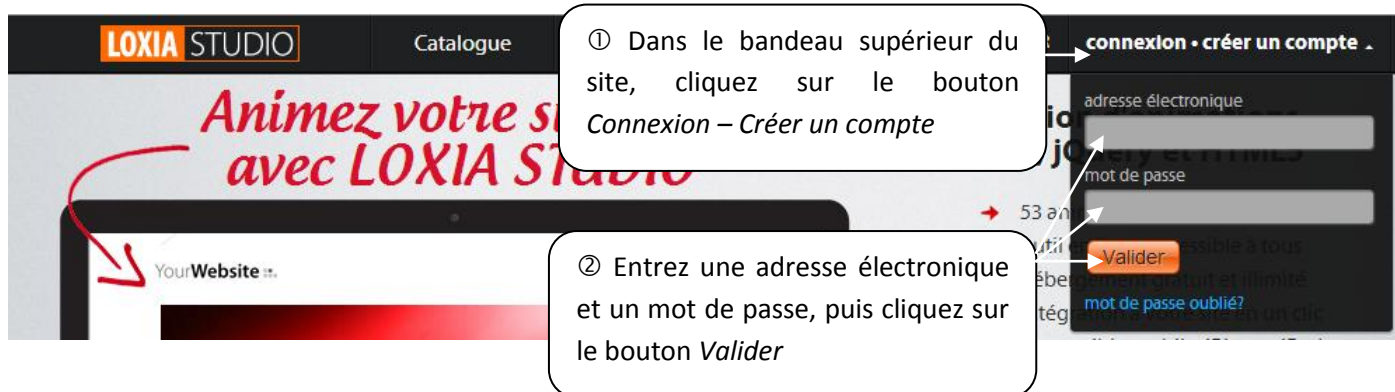


## Créer des animations en ligne avec le site Loxiastudio

Le site Loxiastudio (<http://www.loxiastudio.com/fr/>) offre un moyen simple et efficace de réaliser des galeries photos flash et HTML5 en ligne, de quoi présenter des contenus pédagogiques ou des ressources de façon plus dynamique et plus visuelle.

### I. Créer un compte

L'utilisation du site présuppose la création d'un compte (gratuit). Pour le créer, procédez comme suit :

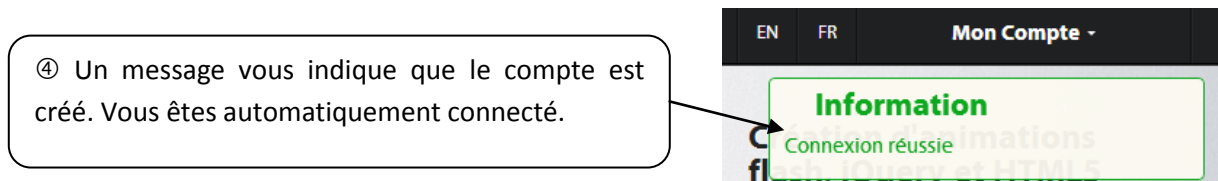


① Dans le bandeau supérieur du site, cliquez sur le bouton *Connexion - Créer un compte*

② Entrez une adresse électronique et un mot de passe, puis cliquez sur le bouton *Valider*



③ Un message vous indique qu'il n'existe pas de compte associé à cette adresse et vous demande si vous souhaitez en créer un, cliquez sur le bouton *OK*. Notez ces identifiants pour pouvoir par la suite vous reconnecter au site.



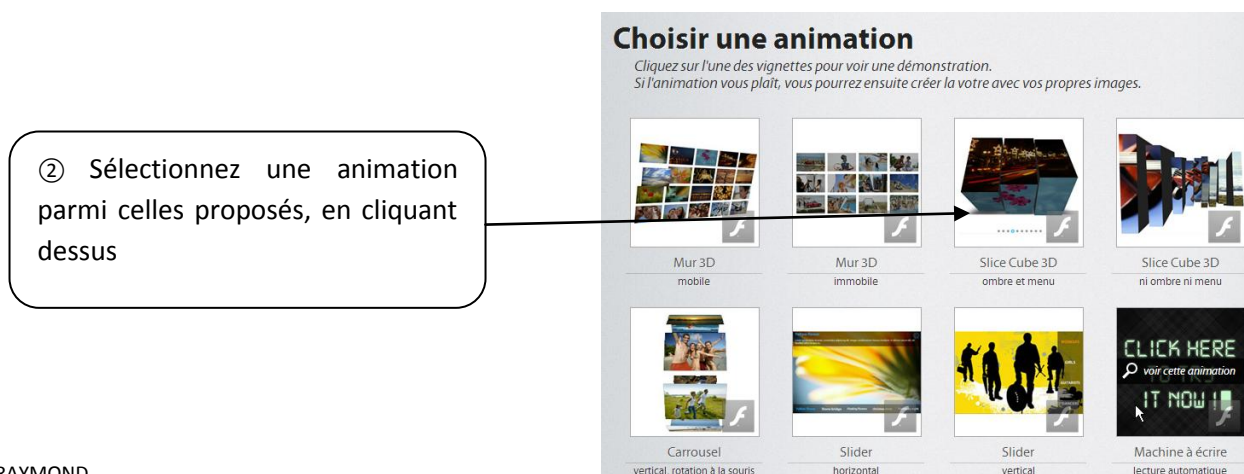
④ Un message vous indique que le compte est créé. Vous êtes automatiquement connecté.

### II. Créer une animation

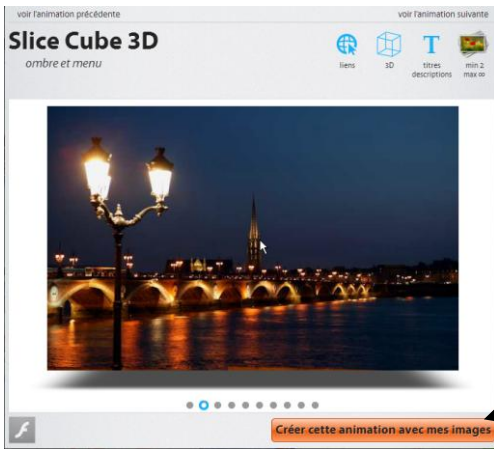
Pour créer une animation, vous allez sélectionner un modèle d'animation parmi une série de modèles proposés, puis la configurer avec vos images et vos textes. Pour ce faire, procédez comme suit :



① Cliquez sur le bouton *Catalogue*



② Sélectionnez une animation parmi celles proposés, en cliquant dessus

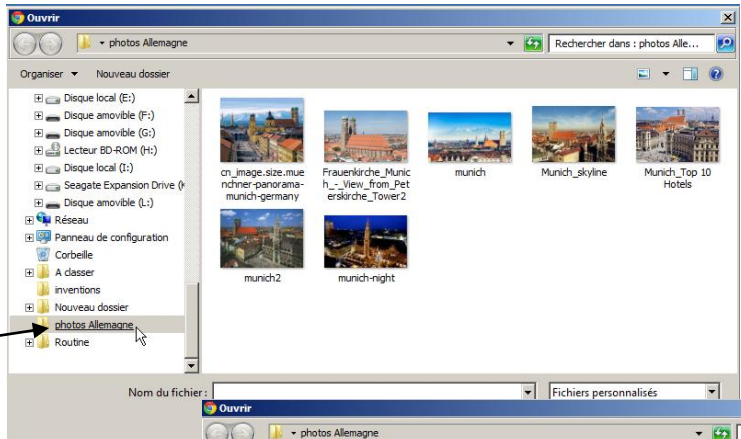


③ Vérifiez que le rendu de l'animation correspond à ce que vous en attendez. Si ce n'est pas le cas, utilisez les boutons *Voir l'animation précédente* ou *Voir l'animation suivante* pour naviguer dans le catalogue. Vous pouvez également revenir au catalogue en cliquant à l'extérieur de la fenêtre. Si l'animation correspond à votre attente, cliquez sur le bouton orange *Créer cette animation avec mes images*, pour configurer votre propre animation.

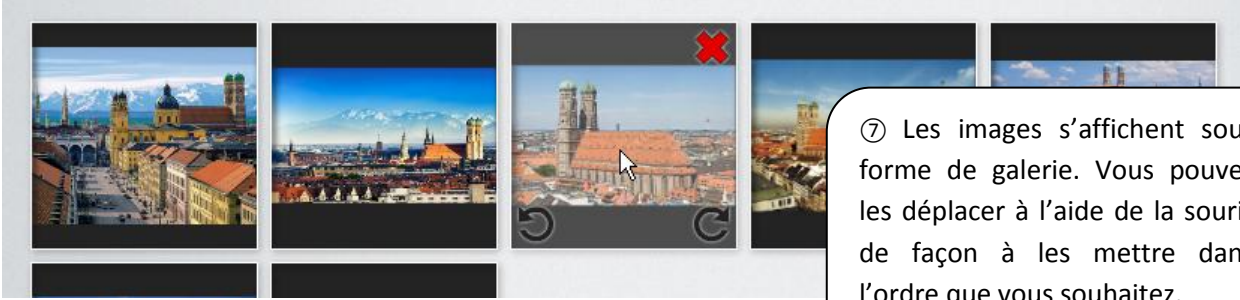
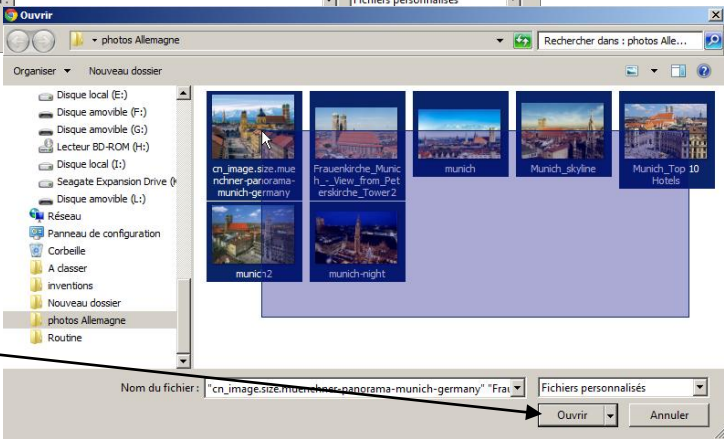
④ Cliquez ensuite sur le gros bouton orange *Ajouter mes images*.



⑤ Dans la fenêtre qui s'ouvre, naviguez dans l'arborescence de votre ordinateur pour retrouver le dossier contenant les photos à télécharger. Cliquez dessus.



⑥ Tout en maintenant le clic gauche de la souris enfoncé, déplacez-la de façon à sélectionner les images souhaitées. Relâchez la souris, une fois votre sélection effectuée, puis cliquez sur le bouton *Ouvrir*.



⑦ Les images s'affichent sous forme de galerie. Vous pouvez les déplacer à l'aide de la souris de façon à les mettre dans l'ordre que vous souhaitez.

## Ajouter mes images

Le bouton *Ajouter mes images* permet d'ajouter de nouvelles images, par exemple contenues dans un autre dossier.

⑧ Une fois les images chargées, cliquez sur le bouton *Suivant*.

Suivant →

### Taille de l'animation

Ajustez si vous le souhaitez la taille en pixels de votre animation.  
Vos images seront exportées à la même taille que votre animation.

Largeur 500

Hauteur 321

⑨ Définissez la taille de votre animation (en pixels) puis cliquez sur le bouton *Suivant*.

⑩ A l'aide des boutons proposés, zoomez ou recadrez les images l'une après l'autre, puis cliquez à nouveau sur le bouton *Suivant*.



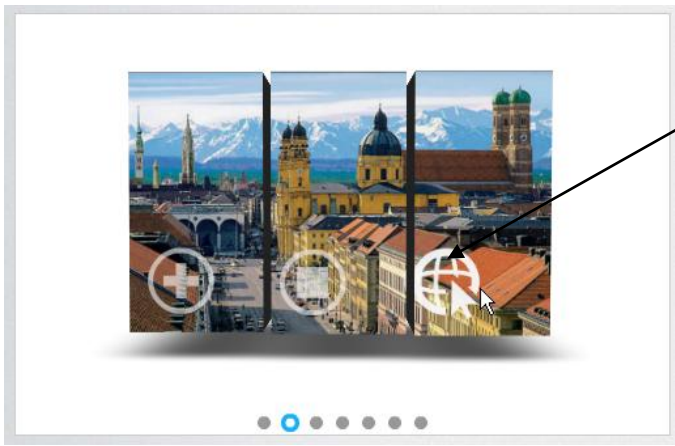
## Gestion des textes et liens associés à vos images

Vous pouvez si vous le désirez associer des textes à vos images et les afficher dans l'animation.  
Vous pouvez également y associer des liens cliquables **NB : Les liens doivent être absolus.**



Le bouton *effacer tout* permet d'effacer tous les textes entrés par défaut (noms des fichiers photos).

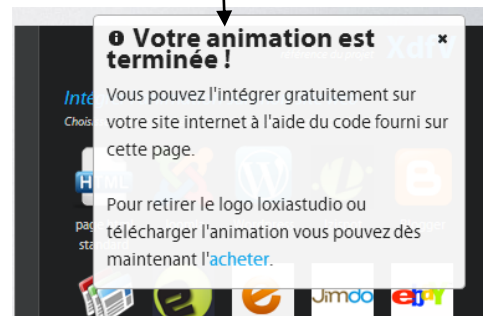
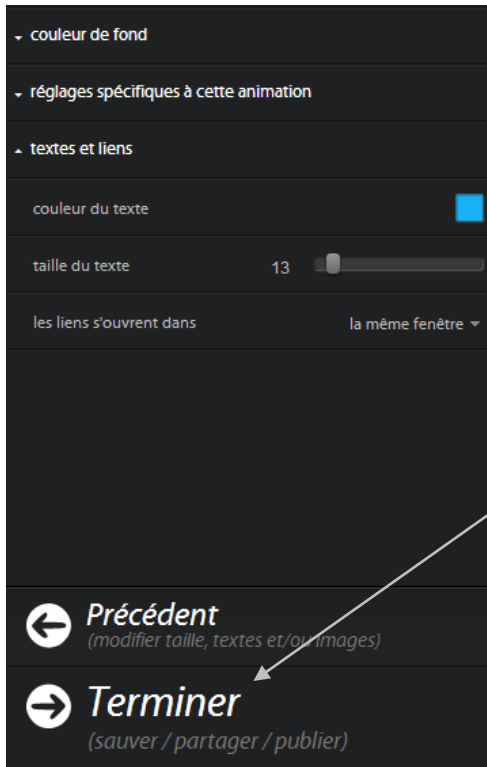
⑪ Entrez les textes que vous souhaitez, d'éventuels éléments de description, voire des liens vers des pages web, puis cliquez à nouveau sur le bouton *Suivant*.



⑫ L'animation s'affiche. Vous pouvez la mettre en pause, utiliser les liens qu'elle contient. Les textes s'affichent eux, en survolant avec la souris les puces situées sous l'animation.



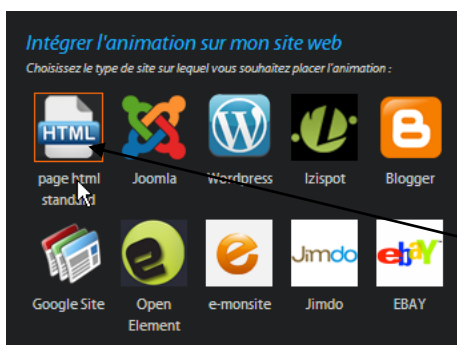
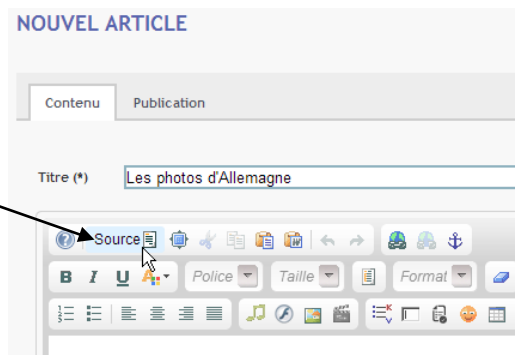
⑬ Vous pouvez procéder à quelques réglages supplémentaires ou revenir en arrière si vous vous rendez compte d'une erreur. Une fois l'ensemble configuré, il ne vous reste plus qu'à cliquer sur le bouton *Terminer*. Le projet est enregistré.



### III. Intégrer une animation dans un article sur l'ENT

Une fois votre animation réalisée, il ne vous reste plus qu'à l'intégrer dans un article de l'ENT. Procédez comme suit :

① Connectez-vous à votre ENT, créez un nouvel article, puis cliquez sur le bouton *Source*.



② Sur la page de votre animation, cliquez sur le bouton HTML (*Page html standard*).

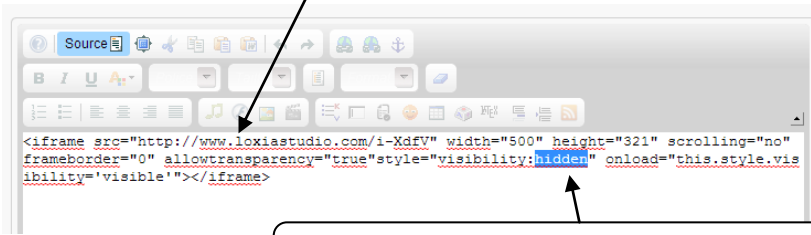
③ Copiez le bout de code qui s'affiche et collez-le dans votre article ENT

```
page html standard
Copier-coller le code ci-dessous pour intégrer l'animation.

Une fois l'animation intégrée, toute modification ultérieure sera répercutée sans
qu'il ne vous soit nécessaire de l'intégrer de nouveau.

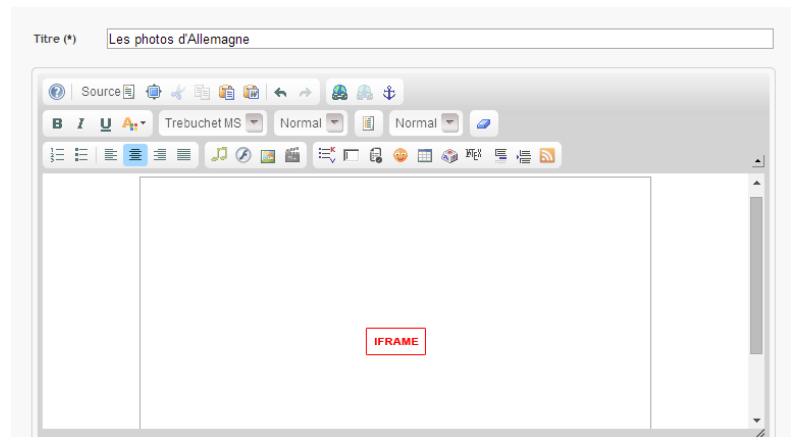
<iframe src="http://www.loxiastudio.com/i-XdfV" width="500" height="321" scrolling="no"
frameborder="0" allowtransparency="true" style="visibility: hidden"
onload="this.style.visibility='visible'">
</iframe>
```

Comment utiliser ce code ?



④ Supprimez le mot *hidden* et cliquez à nouveau sur le bouton *Source*.

⑤ Une case **IFRAME** apparaît. Validez la publication de votre article en cliquant sur le bouton *Valider*.



⑥ Votre article est publié, avec l'animation intégrée. Celle-ci n'est pas référencée sur le site de Loxia et ne doit donc pas être visible de tiers.

\*\*\*\*\*