

Exercice 2 : créer un exercice d'appariement avec *Hot Potatoes*

1. Ouvrez le dossier *Mes Documents* et créez un dossier nommé *Mes exercices tests*. Ce dossier rassemblera vos différents exercices et devra contenir tous les éléments que vous utiliserez pour les réaliser (images, sons, ...)

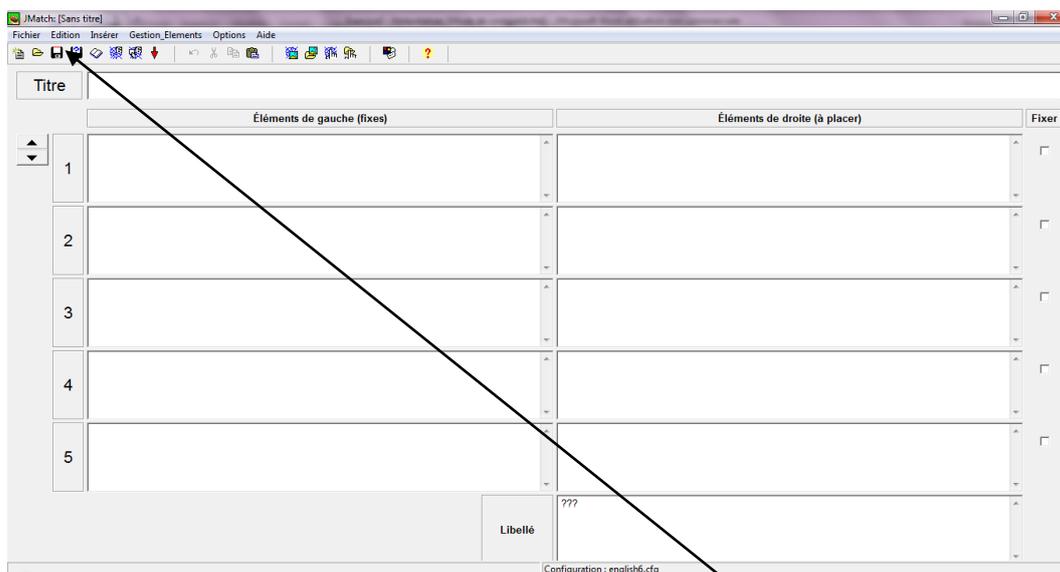
2. Lancez le programme *Hot Potatoes* en double cliquant sur l'icône associée, présente sur le bureau ou dans le menu *Démarrer* 

3. L'application se lance, permettant d'accéder aux différentes « patates »

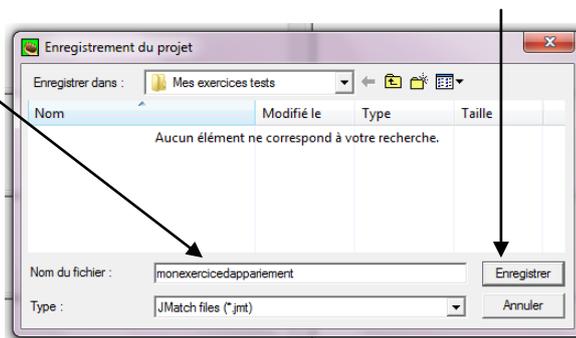
4. Sélectionner avec la souris l'application *JMatch* et lancez-la par un double clic



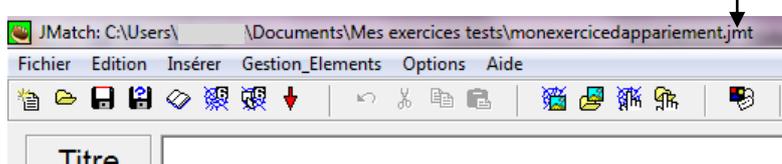
5. L'application se lance et vous obtenez la fenêtre suivante



6. Enregistrez immédiatement votre exercice en cliquant sur la petite disquette à bord rouge en haut à gauche. Naviguez si nécessaire dans *Mes Documents* afin de retrouver votre dossier *Mes exercices tests*. Ouvrez-le en double cliquant sur l'icône le représentant. Tapez ensuite le nom que vous allez donner à votre exercice, sans caractères spéciaux et sans espaces. Validez l'opération en cliquant sur la touche *Enregistrer*.



A présent, votre exercice est enregistré, avec l'extension *.jmt*. Cela apparaît en haut de la fenêtre.



7. Il ne vous reste plus qu'à configurer l'exercice. Avec *JMatch*, vous pouvez créer des exercices d'association. Cela se fait très simplement.

- Dans un premier temps, tapez le texte qui devra être reconstitué.

① Entrez le titre de l'exercice

② Tapez dans la colonne de gauche les éléments fixes

③ Vous pouvez entrer autant d'éléments que vous le souhaitez en naviguant avec les flèches

④ Tapez dans la colonne de droite les éléments à associer

⑤ La case *Libellé* vous permet d'entrer un terme générique comme *Animal* par exemple

⑥ Si vous cochez une case *Fixer*, les éléments seront automatiquement associés

8. N'oubliez pas, régulièrement, d'enregistrer votre travail. Vous pouvez pour ce faire utiliser la combinaison de touches Ctrl + S.

9. Une fois tous vos trous créés, il est possible de paramétrer l'interface de l'exercice et les paramètres de la page web qui sera créé sur la base du fichier *JMatch*. Pour ce faire, cliquez sur l'icône

10. Vous accédez aux options de paramétrage :

Permet d'entrer un sous-titre (classe, ...)

Permet de taper la consigne qui s'affichera

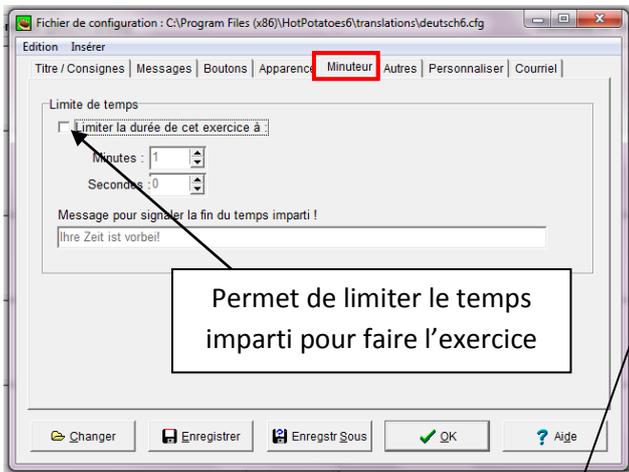
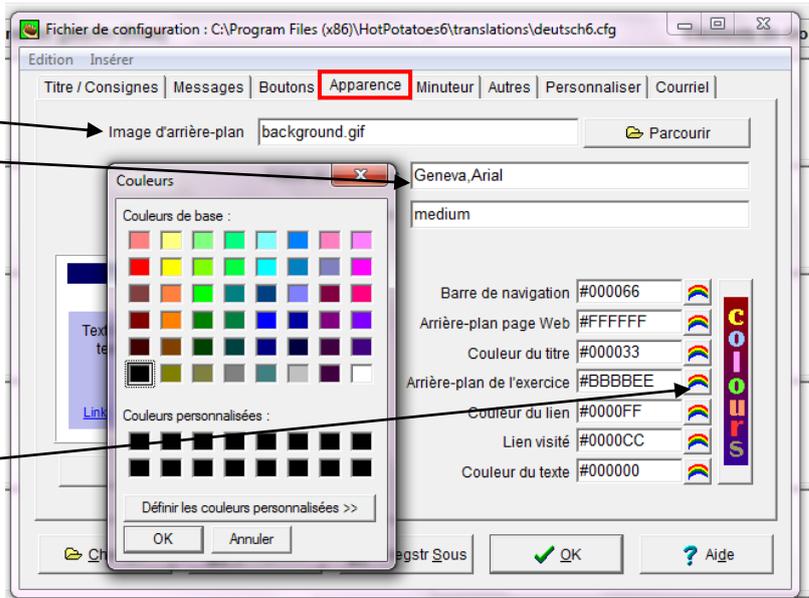
Permet de paramétrer l'ensemble des feedbacks de l'exercice.

Permet de paramétrer les feedbacks de réponse et la possibilité de naviguer vers d'autres exercices

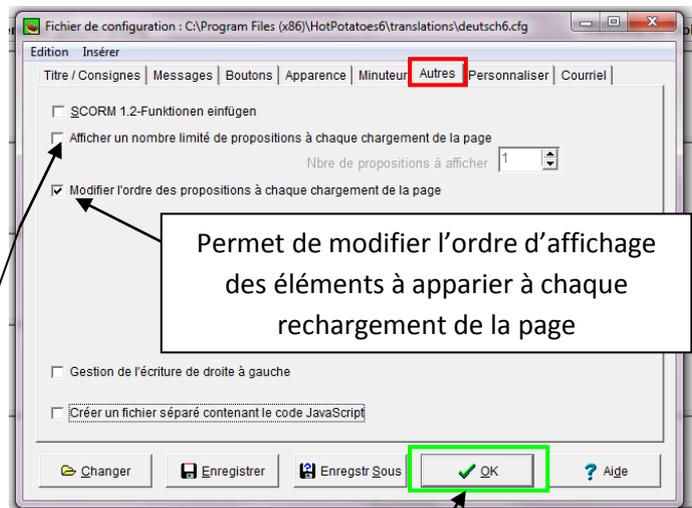
Permet de travailler la forme, par exemple de choisir une image² d'arrière-plan ou une police de caractères

2 Cette image devra se situer dans le même dossier que l'exercice et la page web générée

Permet de travailler le design de la page en termes de couleurs. Un clic sur les arcs-en-ciel permet d'accéder à la palette des couleurs.



Permet de limiter le temps imparti pour faire l'exercice



Permet de modifier l'ordre d'affichage des éléments à appairer à chaque rechargement de la page

Permet de dire par exemple au programme « tire au sort 10 éléments parmi les 20 enregistrés », ce qui permet avec un seul exercice d'en avoir plusieurs ! 😊

Une fois que l'exercice est entièrement paramétré, cliquez sur la touche OK pour valider votre paramétrage.

11. L'exercice est prêt. Il suffit maintenant de l'exporter pour qu'il soit visible sous forme de page web. Pour cela, cliquez sur une des deux icônes toile d'araignée.

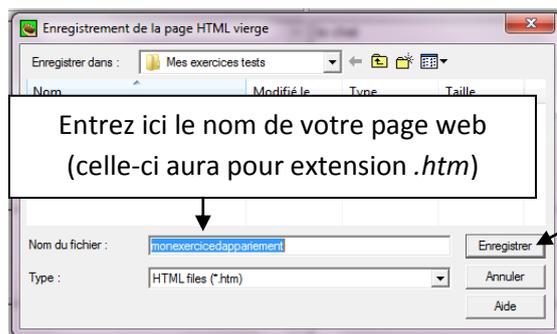


La première icône permet de créer une page avec menu déroulant



La seconde icône permet de créer une page plus dynamique sur laquelle les éléments devront être associés par glisser-déposer

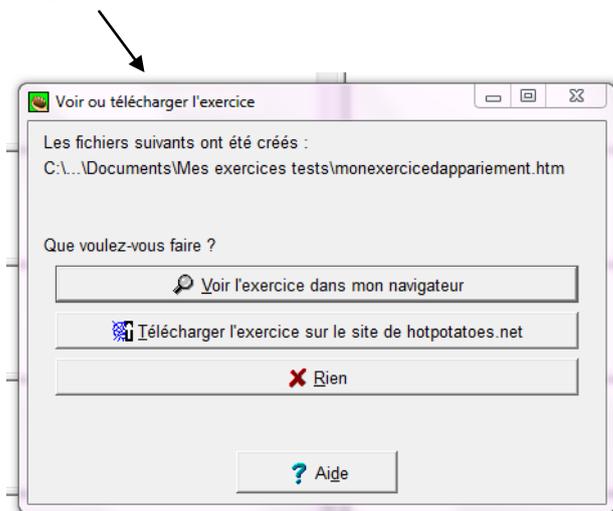
Par défaut, le programme vous propose de donner à la page web le même nom que celui du fichier source (celui en .jmt). Vous pouvez cependant changer ce nom si vous le souhaitez. Par contre, ne mettez surtout pas d'espace !



Entrez ici le nom de votre page web (celle-ci aura pour extension .htm)

Confirmez à l'aide de la touche Enregistrer

Le programme génère l'exercice et vous propose de le visualiser. Cela vous permet de vérifier qu'il n'y a pas d'erreurs et qu'il respecte la configuration que vous souhaitez lui donner.



12. Vous obtenez en cliquant sur la 1^{ère} icône d'exportation le résultat suivant et vous retrouvez :

13. Vous obtenez en cliquant sur la 2^{ème} icône d'exportation le résultat suivant et vous retrouvez :

13. Voilà, il ne vous reste plus qu'à vous lancer ... Bon courage ! En cas de problème, n'hésitez pas à consulter les tutoriels existant sur la toile, ou contactez-moi : profdallemand@free.fr